

BEER MONEY

GUY DUBÉ & DENIS HENLEY
guydube@cowboys-quebec.com
denis.henley@videotron.ca



cowboys-quebec.com

Description : 32 comptes, 4 murs, Danse en ligne, Débutant
Danse soumise par : Guy Dubé (Ateliers MG Dance) chorégraphe de cette danse
Musique : Beer Money - Kip Moore

Départ: 32 temps d'intro avant de débiter la danse.

Comptes Description des pas

1-8 ROCKING CHAIR, CROSS, TOUCH, CROSS, TOUCH (les comptes 1 à 4 se font en diagonale à gauche)

- 1-2 Pied D devant avec le poids, retour du poids sur le pied G
- 3-4 Pied D derrière avec le poids, retour du poids sur le pied G
- 5-6 Pied D croisé devant le pied G, toucher la pointe G à gauche
- 7-8 Pied G croisé devant le pied D, toucher la pointe D à droite

9-16 JAZZ BOX in 1/4 TURN R, SIDE, CROSS, ROCK SIDE

- 1-2 Pied D croisé devant le pied G, 1/4 tour à droite et pied G derrière
- 3-4 Pied D à droite, pied G croisé devant le pied D
- 5-6 Pied D à droite, pied G croisé derrière le pied D
- 7-8 Pied D à droite avec le poids, retour du poids sur le pied G

17-24 CROSS TOE STRUT, TOE STRUT BACK in 1/4 TURN R, MONTEREY TURN in 1/4 TURN R

- 1-2 Plante D croisé devant le pied G, déposer le talon D sur le sol
- 3-4 1/4 tour à droite et plante G derrière, déposer le talon G sur le sol
- 5-6 Toucher la pointe D à droite, 1/4 tour à droite et pied D à côté du pied G
- 7-8 Toucher la pointe G à gauche, pied G à côté du pied D

25-32 ROCK STEP, SHUFFLE BACK, ROCK BACK, SHUFFLE FORWARD

- 1-2 Pied D devant avec le poids, retour du poids sur le pied G
- 3&4 Shuffle D,G,D derrière
- 5-6 Pied G derrière avec le poids, retour du poids sur le pied D
- 7&8 Shuffle G,D,G devant

Restart: À la 5^e rotation de la danse, (face à 12h) faire les 16 premiers comptes de la danse et recommencer du début

À la 12^e rotation de la danse, (face à 12h) faire les 8 premiers comptes de la danse et recommencer du début

RECOMMENCER AU DÉBUT...

Préparé, en Oct. 2014, par : Guy Dubé à partir des feuilles des chorégraphes.

Tel : (418) 682-0584, **E-Mail :** guydube@cowboys-quebec.com